

エディットデータ交換マニュアル

初音ミク -Project DIVA- のエディットデータをインターネット上で交換するときのヒントと注意点をお伝えします。安全に交換するために目を通してくださいね。

初音ミク
Project DIVA



はじめに

この交換方法にはパソコンやUSBケーブル等、周辺機器が必要です。誤った操作方法で交換したりデータの改ざんなどを行うと、セーブデータが破損するおそれがあります。破損したデータを元に戻すことはできません。周辺機器が無い場合や、操作が難しいと感じた場合には、PSP® 本体の「アドホックモード」機能を利用したデータ交換をおすすめします（→ゲーム付属解説書 P.6）。データを交換するには以下をよくお読みになり、ご自身の責任で行っていただくようお願いいたします。

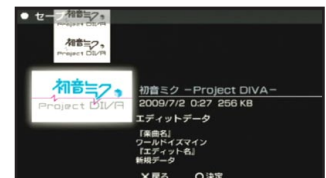
※アップロード／ダウンロードにより発生した損害（データ破損・機器の故障・ユーザー間のトラブルなど）が起きても、当社は一切責任を負いません。

アップロード編

1. エディットが終了したら

●アップロード用データはセーブファイルリストの一番下に保存

「リズムゲームエディット（→ゲーム付属解説書 P.23）」内で任意の箇所に保存したら、セーブファイルリストの一番下までスクロールして、同一データをもう一度保存してください。アップロード用としてエディットセーブファイルの一番下を使用することで、その他データの上書きを回避し、オリジナルデータが保護されます。また、受信側が誤ってデータを上書きしてしまうことも避けられます。

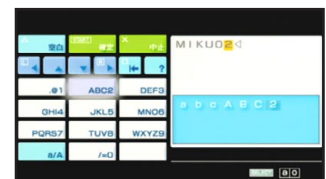


●交換用のデータに「エディット名」を入力しておこう（→ゲーム付属解説書 P.23）

同じ曲を使用した別データや、たくさんのデータを交換・保存する人もいます。目印になるようにあなたのエディット名をつけてください。

△エディット名の例：miku0001（自分のハンドルネームと、何番目の作品かを表す通し番号。半角英数字を使用し、通し番号は4桁で表記してください）。

△エディット名は多数の人が目にする可能性があります。個人を特定できる重要な情報や、他の人が不快に感じるような言葉を使用しないでください。

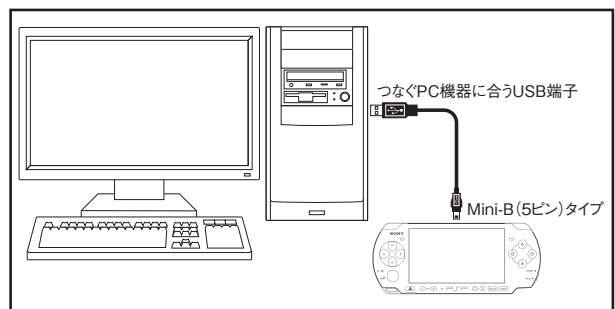


2. 保存したデータをパソコンに移す

お使いのパソコンに“Memory Stick Duo”（または“Memory Stick PRO Duo”）内のデータを移動する必要があります。

●いずれかの方法でデータを移動しよう

- ・パソコンにカードリーダーを接続してカードリーダーで“Memory Stick Duo”を読み込む。
- ・PSP® のUSBモードを利用し、USBケーブルでパソコンに直接接続する（右図参照）。

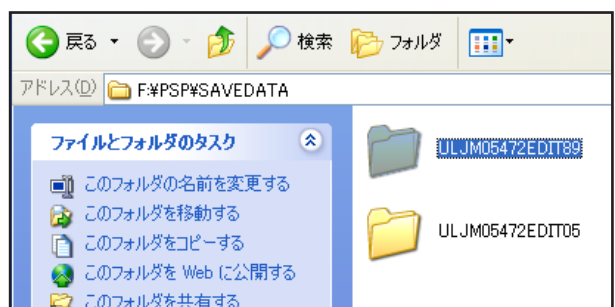


●アップロードするフォルダの確認

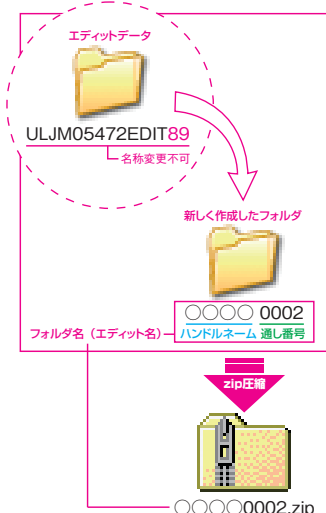
パソコン上でデータを確認しましょう。フォルダの場所は ¥PSP ¥SAVEDATA 内です。

セーブファイルリストの一番下に保存していれば、フォルダ名は「ULJM05472EDIT89」になっています（赤字部分が「89」以外の数字の場合は、保存したセーブファイルが一番下ではなかった可能性があります）。

△フォルダ名「ULJM05472EDIT89」の名称を手動でつけ直すとデータが破損し、ゲーム内で読み込めなくなります。



3. アップロードの前に



1. 新規フォルダを作成し、名前をつける

デスクトップ上に新規フォルダを作成し、名前をつけます。名前は「エディット名(→1.エディットが終了したら)」と同様に**ハンドルネーム+作品の通し番号**にしてください。

△フォルダ名の例：miku0005 (自分のハンドルネームと、何番目の作品かを表す4桁の通し番号)

2. 作成したフォルダに、エディットデータ「ULJM05472EDIT89」を入れる

名前をつけたフォルダに、エディットデータ「ULJM05472EDIT89」を丸ごと入れてください。「ULJM05472EDIT89」の名称を変えたり、その中のデータ自体を改ざんするとデータが読み込めなくなりますので注意しましょう。

3. エディット名をつけた新規フォルダごと zip で圧縮

エディットデータは複数のファイルで成り立っているため、zip 圧縮する必要があります。

〈圧縮方法：Windows® XP、Windows Vista® の場合〉

zip化するフォルダを選び、右クリック。メニュー内の「送る」→「圧縮(zip形式)フォルダ」を選択する。

△圧縮方法はご使用のOSやソフトによって異なります。それぞれの取扱説明書をご覧ください。

以上の準備が終わりましたら、ご自身の責任のもとアップロードしてください。

ダウンロード編

1. 自分のセーブデータを確認

●セーブファイルリストの一番下をダウンロード用に空けておく

アップロードされたエディットデータは、「リズムゲームエディット(→ゲーム付属解説書P.23)」内、セーブファイルリストの**一番下に保存される**ようになっています(アップロード編「1.エディットが終了したら」参照)。

上書きしたくないセーブデータが、既にリストの一番下に保存されていた場合には、別の場所に保存し直した上でダウンロードしてください。

△あなたのデータがダウンロードしたデータと同じ場所に保存されていた場合、上書きされます。十分にご注意ください。



2. ダウンロードしたデータをメモリースティックに移す

●ダウンロードした zip ファイルの展開(解凍)

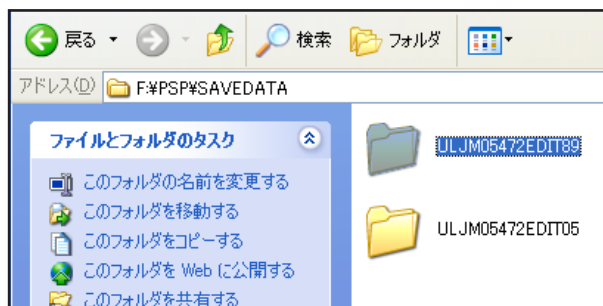
ダウンロードしたデータは zip ファイルになっています。パソコン上で展開してください。

△展開方法はご使用のOSやソフトによって異なります。それぞれの取扱説明書をご覧ください。

●“Memory Stick Duo”に保存しよう

下記のいずれかの方法で、¥PSP ¥SAVEDATA 内に「ULJM05472EDIT89」フォルダを保存してください。

- ・パソコンにカードリーダーを接続して“Memory Stick Duo”を読み込み、データを保存する。
- ・PSP®のUSBモードを利用し、USBケーブルでパソコンに直接接続してデータを保存する。



△「1.自分のセーブデータを確認」内で紹介したように、データの保存場所(フォルダ名)が重なってしまった場合、上書きされます。十分にご注意ください。

△フォルダ名を手動でつけ直すとデータは破損し、ゲーム内で読み込めなくなります。